



## PLANIFICATION GLOBALE - Documents d'information aux parents

### Année scolaire 2019-2020 - 2<sup>e</sup> secondaire



**Planification globale à transmettre aux parents concernant la nature et la période des principales évaluations des apprentissages des élèves au cours de la présente année scolaire.**

<p><b>Première communication écrite :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Commentaires sur les apprentissages et le comportement de votre enfant.</li> <li>➤ Vous recevrez la communication dans la semaine du 15 octobre</li> </ul>	<p><b>Bulletin 1 :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Étape : 29 août au 8 novembre.</li> <li>➤ Cette étape compte pour 20 % du résultat final de l'année.</li> <li>➤ Bulletin remis aux parents en soirée le 21 novembre</li> <li>➤ La compétence ... fera l'objet d'un commentaire.</li> </ul>	<p><b>Bulletin 2 :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Étape : 9 novembre au 7 février.</li> <li>➤ Cette étape compte pour 20 % du résultat final de l'année.</li> <li>➤ Bulletin remis aux parents en soirée le 27 février.</li> <li>➤ La compétence ... fera l'objet d'un commentaire.</li> </ul>	<p><b>Bulletin 3 :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Étape : 8 février au 19 juin.</li> <li>➤ Cette étape compte pour 60 % du résultat final de l'année.</li> <li>➤ La compétence ... fera l'objet d'un commentaire.</li> <li>➤ Bulletin acheminé à la maison au plus tard le 10 juillet.</li> </ul>
---	--	--	---

DISCIPLINE	Étape 1				Étape 2				Étape 3				Évaluation bilan CS ou école		Résultat final	
	Évaluation des apprentissages en cours d'étape	Évaluation de fin d'étape	Valeur de l'épreuve	Résultat inscrit au bulletin	Évaluation des apprentissages en cours d'étape	Évaluation de fin d'étape	Valeur de l'épreuve	Résultat inscrit au bulletin	Évaluation des apprentissages en cours d'étape	Évaluation de fin d'étape	Valeur de l'épreuve	Résultat inscrit au bulletin	Évaluation bilan	Valeur de l'épreuve à l'étape 3	Épreuve de fin d'année MELS (Valeur)	
Français, langue d'enseignement	Écrire (40 %)	0	0	0	Non	2	1	40	Oui	2	1	40	Oui	0	0	20 %
	Lire (40 %)	2	1	40 (fin d'étape)	Oui	3	1	40	Oui	2	1	40	Oui	1	33	---
	Communiquer oralement (20 %)	3	1	20 (fin d'étape)	Oui	0	0	0	Non	3	1	20	Oui	0	0	---
Mathématique	Résoudre une situation problème (30 %)	Non	Non	-	NE	Oui (3)	Non	<u>En cours:</u> 100% <u>Fin d'étape:</u> X	Oui	Oui(3)	Non	<u>En cours:</u> 67% <u>Bilan:</u> 33%	Oui	Épreuve CS	33% de l'étape3, ce qui correspond à 20% de l'année	
	Utiliser un raisonnement mathématique (70 %)	Oui (3)	Non	<u>En cours:</u> 100% <u>Fin d'étape:</u> X	Oui	Oui (3)	Oui (1)	<u>En cours:</u> 60% <u>Fin d'étape:</u> 40%	Oui	Oui (3)	Oui (1)	<u>En cours:</u> 47% <u>Fin d'étape:</u> 20% <u>Bilan:</u> 33%	Oui	Épreuve CS	33% de l'étape3, ce qui correspond à 20% de l'année	
Anglais, langue seconde	Communiquer oralement en anglais (40 %)	Interview Unit Zombie Unit		3 à 4 évaluations de 25% chaque	Oui	Back to the Future Bad Island			Oui	Avatar Extreme Sports/ Beauty Pratique Bilan			Oui	Bilan CS	40%	
	Comprendre des textes lus et entendus (30 %)				Non	Back to the Future Bad Island			Oui	Avatar Extreme Sports/ Beauty			Oui	Bilan CS	40%	

DISCIPLINE		Étape 1				Étape 2				Étape 3				Évaluation bilan CS ou école		Résultat final
		Évaluation des apprentissages en cours d'étape	Évaluation de fin d'étape	Valeur de l'épreuve	Résultat inscrit au bulletin	Évaluation des apprentissages en cours d'étape	Évaluation de fin d'étape	Valeur de l'épreuve	Résultat inscrit au bulletin	Évaluation des apprentissages en cours d'étape	Évaluation de fin d'étape	Valeur de l'épreuve	Résultat inscrit au bulletin	Évaluation bilan	Valeur de l'épreuve à l'étape 3	Épreuve de fin d'année MELS (Valeur)
										Pratique Bilan						
	Écrire des textes (30 %)	Interview Unit Zombie Unit		Interview 50% Zombie 50%	Oui				Non	Avatar Extreme Sports/ Beauty Pratique Bilan			Oui	Bilan CS	40%	
Anglais enrichi, langue seconde	Communiquer oralement en anglais (40 %)	Movie Halloween story Zombie		3 à 4 évaluations de 25% chaque	Oui	Alice Cryptozoology			Oui	Roman Pratique Bilan			Oui	Bilan CS	40%	
	Comprendre des textes lus et entendus (30 %)				Non	Alice Cryptozoology			Oui	Roman Pratique Bilan			Oui	Bilan CS	40%	
	Écrire des textes (30 %)	Movie Halloween story		Movie 50% Story 50%	Oui				Non	Roman Pratique Bilan			Oui	Bilan CS	40%	
Géographie																
Histoire et éducation à la citoyenneté																
Science et technologie	Pratique (40 %)															
	Théorie (60 %)															
Éthique et culture religieuse																
Arts plastiques		x	x	100%	Oui	x	x	100%	Oui	x	x	100%	Oui			
Éducation physique et à la santé																
Musique		x	x	100%	Oui	x	x	100%	Oui	x	x	100%	Oui			
Danse		x	x	100%	Oui	x	x	100%	Oui	x	x	100%	Oui			
Arts dramatique		x	x	100%	Oui	x	x	100%	Oui	x	x	100%	Oui			